

Regelwerk

Top 10 2016

Stand: 08.01.2016

1) Allgemein

- 1.1) Haftungsausschluss**
- 1.2) Teilnahmebedingungen**
- 1.3) Alkohol und Drogen**
- 1.4) Karts**
- 1.5) Ausrüstung**
- 1.6) Vorzeitiges Beenden des Rennens**
- 1.7) Ausschluss von Fahrern**
- 1.8) Fahrvorschriften**
- 1.9) Flaggen**

2) Qualifikation zum Monatsrennen der Top 10

- 2.1) Abgabe von Zeiten**
- 2.2) Abgabeschluss**
- 2.3) Ersatzfahrer**

3) Rennablauf

- 3.1) Gruppeneinteilung**
- 3.2) Qualifying**
- 3.3) Rennen**
- 3.4) Boxenstopp**

4) Strafen

- 4.1) Stop & Go**
- 4.2) Zeitstrafen**
- 4.3) Disqualifikation**

5) Punkteverteilung

6) Preise

7) Jahresrennen

1.) Allgemein

1.1) Haftungsausschluss

Mit der Teilnahme am Rennen akzeptiert jeder Fahrer und Helfer den allgemeinen Haftungsausschluss der Firma Magic Kart GmbH. Der Haftungsausschluss ist Bestandteil einer jeden Nennung und liegt für jeden einsichtig aus.

1.2) Teilnahmebedingungen

Um an den Rennen teilnehmen zu können, muss der Fahrer mindestens das 8. Lebensjahr vollendet haben und bis zum 14. Lebensjahr im Besitz eines Magic-Kart-Kinderführerscheins oder einem anderen Nachweis über Erfahrungen im Umgang mit Karts sein. Mit Vollendung des 16. Lebensjahr ist die Teilnahme an der Kinder-Top 10 nicht mehr möglich.

1.3) Alkohol und Drogen

Jegliche Art von Alkohol und Drogen ist für die Teilnehmer verboten.

1.4) Karts

Betriebsmittel und Verschleißteile sind kostenlos. Die Verwendung eigener Ersatzteile und Betriebsstoffe ist verboten. Eventuelle Defekte an den Karts sind dem Servicepersonal sofort zu melden. Sollte ein Kartdefekt vorliegen, darf der Fahrer nicht aus dem Kart aussteigen. Sollte der Gaszug gerissen sein, darf der Fahrer ausnahmsweise mit Handgas in die Boxengasse fahren. Andernfalls hat er eine Hand zu heben und zu warten bis ihm ein Reservekart gebracht wird. Mit Hilfe des Bahnpersonals werden der Transponder, die Nummerntafel und die Gewichte umgebaut. Das Kart darf ein Mal innerhalb des Warm-Ups gewechselt werden. Jegliche Arbeiten am Kart und dessen Motor sind untersagt und werden mit Strafen bis hin zum Ausschluss belegt.

1.5) Ausrüstung

Jeder Fahrer muss einen Helm tragen. Ein Integralhelm mit Visier aber auch Handschuhe und ein Rippenprotektor werden empfohlen.

1.6) Vorzeitiges Beenden des Rennens

Der Veranstalter kann das Rennen jederzeit vorzeitig beenden, wenn es entsprechende Umstände erfordern.

1.7) Ausschluss von Fahrern

Sollte ein Fahrer sich nicht abgemeldet haben und schafft es nicht am Renntag pünktlich um 11:00 Uhr zu erscheinen, hat er dies bis spätestens 11:00 Uhr telefonisch zu melden. Ansonsten wird der Fahrer von diesem, als auch vom nächsten Rennen ausgeschlossen. Ersatzfahrer dürfen mitfahren. Überforderte Fahrer können vom Rennen ausgeschlossen werden.

1.8) Fahrvorschriften

Aus dem Kart aussteigen ist verboten. Bei Defekten ist eine Hand deutlich zu heben. Es darf unter keinen Umständen gegen die Fahrtrichtung gefahren werden. Bei Gelblicht ist die Geschwindigkeit deutlich zu verringern und eine Hand ist zu heben. Vor dem Einfahren in die Boxengasse ist eine Hand zu heben. Auffahren, Abdrängen, unnötiges Spurwechseln wird als Unsportlichkeit geahndet und bestraft.

1.9) Flaggensignale

Rote Flagge	Rennabbruch
Blaue Flagge (gehalten)	schnelleres Kart von hinten, auf Überholvorgang einstellen
Blaue Flagge (geschwenkt)	schnelleres Kart von hinten, sofort überholen lassen
Gelbe Flagge	Gefahr, sofort Geschwindigkeit reduzieren, Überholverbot
Schwarze Flagge	Strafe, sofort in die Boxengasse
Schwarz-weiß-karierte Flagge	Rennende

2.) Qualifikation zum Monatsrennen der Top 10

2.1) Qualifikation

Um sich für das Rennen zu qualifizieren, müssen im laufenden Monat mindestens fünf Zeiten gefahren und vom Servicepersonal unterzeichnet werden, wobei die beste gefahrene Rundenzeit in die Qualifikationsliste des jeweiligen Monats eingeschrieben wird. Werden die Zeiten vor dem monatlichen Bahnumbau im Folgemonat gefahren, wird die Fahrt gewertet, jedoch nicht die Zeit. Es können sich 10 Fahrer für das Rennen qualifizieren, wobei maximal fünf Kinderkarts teilnehmen können.

2.2) Abgabe von Zeiten

Die unterschriebenen Auswertungen müssen am gleichen Tag in den dafür vorgesehenen Briefkasten geworfen werden.

2.3) Abgabeschluss

Abgabeschluss ist der letzte Tag eines Monats bzw. der nächsten neuen Streckenführung.

2.4) Ersatzfahrer

Ersatzfahrer dürfen bei Nichterscheinen qualifizierter Fahrer mitfahren.

3.) Rennablauf

3.1) Qualifying

Einzelqualy auf einem von uns zur Verfügung gestellten Kart (beginnend mit dem letztplatziertem der Monatsliste).

Das Qualyfyng besteht aus einer gezeiteten Runde.

Die Karts werden nach dem Qualifying ausgelost (beginnend mit dem Sieger des Qualifyings).

3.2) Rennen

Vor dem Rennen findet ein 5-minütiges Warm-Up statt. Im Rennen werden 20 Minuten gefahren. Es erfolgt ein fliegender Start mit drei Einführungsrounden.

3.3) Boxenstopp

Zwischen der letzten Einführungsrounde und der drittletzten Rennrunde muss der Fahrer zweimal in die Boxengasse fahren um den Boxenstopp durchzuführen. Es muss vor der roten und nach der gelben Haltlinie gehalten werden und es darf erst weitergefahren werden, wenn das Kart vollständig zum Stillstand gekommen ist. Fährt ein Fahrer weiter, ohne dass das Kart vollständig zum Stillstand gekommen ist, so muss er nochmal in die Boxengasse kommen, um den Boxenstopp zu wiederholen. Beim Fahren aus der Boxengasse ist dem Fahrer auf der Strecke Vorfahrt zu gewähren.

4.) Strafen

4.1) Stop & Go

Bei kleineren Vergehen, wie zum Beispiel Rempelen, wird von der Rennleitung eine Stop & Go-Strafe verhängt.

4.2) Zeitstrafen

Bei größeren Vergehen, wie zum Beispiel Überholen in der Gelblichtphase, werden Zeitstrafen ab 10 Sekunden verhängt.

4.3) Disqualifikation

Bei schweren Vergehen, wie zum Beispiel mutwillige Unfälle mit Personen-/Kartschäden oder Kartmanipulationen, werden Disqualifikationen ausgesprochen.

5.) Punkteverteilung

Für das Rennen:

Der Sieger bekommt 20 Punkte. Absteigend nach der Platzierung werden die Punkte um jeweils zwei Punkte reduziert. Weiterhin erhält der Teilnehmer mit der schnellsten Rennrunde zwei Punkte. Um Punkte zu erhalten, muss der Fahrer mindestens $\frac{2}{3}$ des Rennens absolvieren. Bei Disqualifikation bekommt der Fahrer keine Punkte für das Rennen. Die anderen Fahrer rücken dementsprechend in der Platzierung und Punkteverteilung auf. Für die Jahresliste werden die Punkte des Rennens des jeweiligen Monats addiert.

6.) Preise

Der Sieger des Rennens erhält drei Tickets für jeweils ein Leihkart-Turn bei Magic Kart, der Zweitplatzierte erhält zwei Tickets und der Drittplatzierte ein Ticket.

7.) Jahresrennen

Die 10 Fahrer mit der höchsten Punktzahl qualifizieren sich für das Jahresrennen. Bei gleicher Punktzahl entscheidet Anzahl gefahrener Rennen aus der Gesamtjahreswertung (es werden die besten 9 Ergebnisse gewertet (im Maximalfall 3 Streichergebnisse)). Das Jahresrennen hat ein eigenes Reglement und wird rechtzeitig bekannt gegeben. Für das Jahresrennen wird es attraktive Preise geben.